

NORMAS DE PARTICIPACIÓN EN EL ESCAPE ROOM DEL MUBOMA

Un suceso real, el incendio que arrasó con la fábrica la madrugada del **18 de noviembre de 1985**, será el punto de arranque de la experiencia de escape. Hay que salir del museo en el que estamos atrapados antes de una hora.

Tendremos que estar atentos a las pistas y códigos sobre las piezas expuestas para poder ir superando las pruebas e ir pasando de una sala a otra. Un divertido juego en el que aprendemos y descubriremos los enigmas y secretos del muBoma mientras nos lo pasamos en grande. ¿Te atreves?

Una experiencia de **Escape Room** es un juego en el que se tienen que resolver con lógica, habilidad y trabajo en equipo, unos retos (juegos de ingenio) para conseguir superar los escenarios propuestos y finalmente conseguir salir en un tiempo determinado.

- El tiempo: **60 minutos** para resolver los enigmas.
- El relato y la inmersión total en el espacio: **la actividad se desarrolla en todo el recinto del museo.** Se realizará al mismo tiempo que los visitantes habituales transiten. La vida del museo se alterará el mínimo posible.
- El **respeto a las piezas expuestas**: las pistas están en zonas que no suponen ningún peligro para la exposición original del museo.

Dirigido **principalmente al público infantil-juvenil** de 8 a 14 años. También a grupos de personas que quieran experimentar un juego de escape y pasarlo bien.

Los grupos serán reducidos a **un máximo 12 participantes por pase** por lo que **es imprescindible inscribirse**. Podéis inscribiros por grupos o formar equipo con otras personas.

Se requiere puntualidad para empezar el juego a la hora solicitada: **11:30h., 12:00h., 12:30h. y 13:00h.**

¿Pueden jugar niños? Sí, claro, son enigmas para todos. Aunque recomendamos que no sean demasiado pequeños.

¿Y si nos quedamos atascados? No pasa nada, **en todo momento estaréis acompañados por un monitor** que estará pendiente de que no falte la pista en el momento justo.